

ОПИСАНИЕ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ

**Международная олимпиада среди обучающихся медицинских колледжей
с использованием интерактивных цифровых разработок**

Национальный отборочный этап

Москва, 2026 г.

Таблица 1. Матрица конкурсных заданий национального этапа

№ п/п	Наименование задания	Максимальное количество баллов
1	Приветствие команд	10
2	Своя игра	20
3	Мозговой штурм	30
4	Решение ситуационных задач	50
5	Виртуальный пациент	60
6	Конкурс капитанов	30
Итого		200

Конкурсное задание «Приветствие команд»

Общая продолжительность конкурсного задания: 2 минуты.

Конкурс направлен на развитие навыков самопрезентации, креативности и умения кратко и ярко рассказать о команде, достижениях и мотивации в медицине. Конкурс помогает студентам научиться эффективно представлять свою команду перед аудиторией.

Участники создают короткое видеоролик (2 минуты), в котором представляют свою команду. Видео должно быть креативным, информативным и запоминающимся.

Основные требования к видеовизитке

Возможно использовать разные стили:

- Классическое интервью.
- Монтаж из фото/видео (учеба, практика, хобби).
- Анимация/инфографика.
- Юмористический или драматический сюжет.

Техническое качество:

- Горизонтальная ориентация видео.
- Допустимые форматы файлов для записи: MP4, MOV, WMV, WEBM или AVI.
- Минимальное разрешение: 640x480.
- Хорошее освещение и звук.
- Четкий текст и визуальный ряд.
- Динамичный монтаж (без затянутых пауз).

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Конкурсное задание «Своя игра»

Общая продолжительность конкурсного задания: 45 минут, по 1 минуте на каждый вопрос (включая чтение задания и обсуждение ответа в команде).

«Своя игра» – это интеллектуальная викторина, в которой команды отвечают на вопросы из разных категорий, зарабатывая очки. Игра состоит из нескольких раундов. Вопросы разделены на категории. Каждая категория содержит 5 вопросов разной стоимости. Команды по очереди (до начала конкурсного задания проводится жеребьевка и определяется очередность) выбирают вопрос, называя категорию и стоимость, после чего ведущий

зачитывает вопрос. При правильном ответе на вопрос команде начисляется соответствующее количество баллов и ход переходит следующей команде. При неверном ответе на вопрос, или по истечении времени, команде, выбравшей вопрос, баллы не начисляются и осуществляется переход хода, где право на ответ на текущий вопрос получает команда, которая первой «подняла руку» с помощью бесплатного приложения, установленного на смартфон каждой команды. При ответе на вопрос после перехода хода время на обсуждение и подготовку ответа не дается. В случае правильного ответа команде, к которой осуществился переход хода, начисляются баллы номиналом равным стоимости вопроса, при неверном это же количество баллов вычитается.

Команды ранжируются по сумме набранных за конкурс баллов.

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Конкурсное задание «Мозговой штурм»

Общая продолжительность конкурсного задания: 3 минуты (включая чтение задания и обсуждение ответа в команде).

Команде предлагается указать соответствие анатомических терминов их локализации на трехмерной модели тела человека с помощью интерактивного анатомического 3Д-атласа, которые она получает путем случайного выбора из представленного набора.

Набор задач определяется членами экспертной группы из базы оценочных средств в день конкурса непосредственно перед его проведением.

Конкурс проводится с использованием виртуальных симуляторов (Интерактивный анатомический стол «Пирогов»).

Правильность решения задач определяет экспертная группа.

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Конкурсное задание «Решение ситуационных задач»

Общая продолжительность конкурсного задания: 5 минут (включая чтение задания и обсуждение ответа в команде).

Команде предлагается решить две ситуационные задачи, которые она получает путем случайного выбора из представленного набора задач.

Набор задач определяется членами экспертной группы из базы оценочных средств в день конкурса непосредственно перед его проведением.

Конкурс проводится с использованием виртуальных симуляторов (Интерактивный анатомический стол «Пирогов»).

Правильность решения задач определяет экспертная группа.

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Конкурсное задание «Виртуальный пациент»

Общая продолжительность конкурсного задания: 20 минут.

Конкурс направлен на развитие клинического мышления, умения принимать решения в условиях, приближенных к реальной практике.

Командам предлагаются клинические ситуации, которые могут включать:

- описание симптомов пациента,
- данные лабораторных и инструментальных исследований,
- видео- или фотоматериалы,

- необходимость поставить диагноз, назначить лечение или оказать экстренную помощь.

Конкурс проводится с использованием виртуальных симуляторов (XR-Nurses (MedVR), интерактивный анатомический стол «Пирогов»).

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Конкурсное задание «Конкурс капитанов»

Общая продолжительность конкурсного задания: 20 минут.

Конкурсное задание предусматривает демонстрацию проекции конкретного органа или анатомической структуры с использованием интерактивного анатомического стола «Пирогов».

Поочередно капитанам команд проводится выдача конкурсного задания, где предлагается с помощью инструмента «ручка» на модели тела человека указать соответствие анатомических структур (в том числе на латинском языке), их локализации на трехмерной модели тела человека.

Оценка конкурсного задания осуществляется в соответствии с оценочным листом (приложение 1).

Оценочные листы для конкурсных заданий

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Приветствие команд»

Название команды:

Дата:

Время:

Критерий	Баллы	Оценка
Технический уровень:	0-3	0-3
Соблюдение временного регламента	0-1	
Четкость изображения	0-1	
Четкость звука	0-1	
Содержательный уровень:	0-7	0-7
Соответствие тематике Олимпиады	0-2	
Раскрытие достижений и мотивации	0-2	
Командное взаимодействие	0-1	
Оригинальность идеи и сценария	0-2	
Итого баллов:		

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Своя игра»

Дата: _____

Время: _____

Название команды	Сумма баллов за ответы	Итоговая оценка
Команда 1	0-250	20
Команда 2	0-250	15
Команда 3	0-250	10
Команда 4	0-250	5
Команда 5	0-250	

Команды размещаются в порядке возрастания суммы баллов, набранных по результатам конкурса.

Итоговая оценка рассчитывается по результатам ранжирования:

1 место – 20 баллов

2 место – 15 баллов

3 место – 10 баллов

4 место – 5 баллов

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Мозговой штурм»

Название команды:

Дата:

Время:

Критерий	Баллы	Оценка
Соотношение термин-структура 1	0-6	
Соотношение термин-структура 2	0-6	
Соотношение термин-структура 3	0-6	
Соотношение термин-структура 4	0-6	
Соотношение термин-структура 5	0-6	
Итого баллов:		

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Решение ситуационных задач»

Название команды:

Дата:

Время:

Критерий	Баллы	Оценка
Задача 1	25	
Задача 2	25	
Итого баллов:		

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Виртуальный пациент»

Название команды:

Дата:

Время:

Критерий	Баллы	Оценка
Итоговая оценка		
Итого баллов:		

Оценивание результатов происходит автоматически по результатам прохождения всего этапа.

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата

Оценочный лист
для конкурсного задания
«Конкурс капитанов»

Название команды:

Дата:

Время:

Критерий	Баллы	Оценка
Соотношение термин-структура 1	0-6	
Соотношение термин-структура 2	0-6	
Соотношение термин-структура 3	0-6	
Соотношение термин-структура 4	0-6	
Соотношение термин-структура 5	0-6	
Итого баллов:		

Фамилия, И.О. члена экспертной группы

подпись

дата